Functioneel Ontwerp

(opzet)

Fase 1: F.O. Moet goedgekeurd worden door de klant

Fase 2: T.O. voor de programmeur

Inhoud:

* De functionaliteiten van de
* Rapport zoals bij “Roel Gritt”.
* De opdracht
* Use case
  + Tekening
  + Beschrijving rollen

**Visual paradigm**

* + Beschrijving activiteiten
* Scenario’s van de activiteiten
* Eerste opzet van het klasse diagram
* Toestandsdiagrammen

**Voorbeeld spel Zeeslag**

Wat heb je nodig?

Rollen

* 2 spelers
* Speelbord
* Regels: Controle op de regels (scheidsrechter)

Scenario’s

Scenario: X schiet en raakt niks

Pre: X kan gaan schieten en heeft 0 punten

Post: X heeft 0 punten en Y is aan de beurt

1. X schiet en geeft coördinaten
2. Scheidsrechter checkt of er iets staat op die coördinaten van Y en geeft resultaat door aan X en Y.
3. Scheidsrechter geeft Y de beurt
4. Y schiet…

Secundaire scenario:

2.1 Coördinaten bestaan niet. Scheids geeft X bericht “coördinaten tussen (1,1) en (10,10)” en ga naar 1.

2.2 Op het coördinaat is al geschoten…